



AR Books
libRARY

PRÓBÁLD KI!

A SAKK VARÁZSLATOS VILÁGA

KITERJESZTETT VALÓSÁG KÖNYV

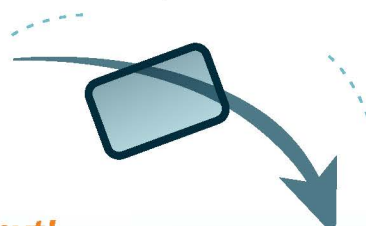
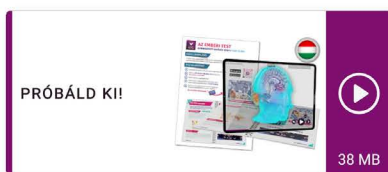
KEDVES ÉRDEKLŐDŐ!

E tesztoldal segítségével ingyenesen kipróbálhatod a kiterjesztett valóság élményt. 40 témánk egyikét hoztuk el mintaként, így képet kaphatsz arról, hogy mi vár rád a könyvben.

- 1 Nyomtasd ki ezt az oldalt színesben vagy fekete-fehérben.
- 2 Töltsd le **AR Books LibRARY** alkalmazásunkat. Használd a QR kódot, vagy látogass el az arbookslibrary.com/app oldalra.
- 3 Az applikáció indítását követően a plusz gomb megnyomásával add hozzá a tesztkiadványt a szöveges kód vagy a QR kód segítségével.
- 4 Kattints a "Próbáld ki!" kiadvány lejátszás gombjára, majd irányítsd mobilszközöd kameráját az itt látható képre.



Szöveges kód:
PROBA



Tapasztald meg a WOW élményt!

38 ÁLDOZAT

Direkt ütésben hagyott királynő; bástya futó; huszár egy gyalogért cserébe... Nem, amennyiben a feláldozott bábu győzelmet hoznak.

MINDENT BELE!

Áldozatnak nevezük, amikor a játszma során **anyagilag előnyt kínálunk fel** ellenfelünknek, azaz figuránkat kisebb értékű bábúért vagy ellenérték nélkül odaadjuk neki. Bármely figuránkat feláldozhatjuk létező gyalog-, huszár-, futó-, bástya-, sőt akár vezéráldozat is.



A MEGLEPŐ

Önmagában lennek tünik meglepő. Vagy kezdő lépésnél lehetetlen. Persze ez nem mindig meg. Több hiba, később hiba.

AKTÍV VAGY PASSZÍV

Aktív áldozat esetén ellenfelünk kénytelen leütni felajánlott figuránkat, ha nem akar hátrányba kerülni. Ezzel szemben **passzív áldozat** esetében tetszés szerint eldöntheti, hogy az ütésben hagyott figurát elfogadja-e vagy sem.

aktív áldozat

muszárj leütni a felajánlott gyalogért

passzív áldozat

az ütésben hagyott figurát elfogadja vagy sem

